

# PROPUESTA DE PROGRAMAS PARA IMPLEMENTACIÓN DOCENTE

SEPTIEMBRE A NOVIEMBRE, 2022

# CUENTAS CONTIGO V 2.0



## DESCRIPCIÓN:

Programa en el que, a través de la interacción de una plataforma, los participantes pueden acceder a conceptos básicos para el manejo de sus finanzas; así como a una serie de simuladores que les permitirán poner en práctica los conceptos aprendidos y empezar a gestionar y tener control de sus finanzas personales.

## OBJETIVO GENERAL:

Brindar conocimientos y herramientas para el manejo de sus finanzas personales, que les permita tener un adecuado bienestar financiero, es decir, cubrir sus necesidades actuales y atender a sus metas de corto, mediano y largo plazo.

## IMPLEMENTACIÓN:

- Capacitación docente de 2 sesiones de 2 hrs. distribuidas en dos días, para conocer el uso de la plataforma digital y su contenido.
- El docente tendrá que revisar y preparar las sesiones que dará a sus alumnos de acuerdo a la capacitación recibida.
- A través de 6 sesiones de 1 hora el docente impartirá el programa.
- El docente puede acomodar sus sesiones de acuerdo a su carga académica, por lo que el programa puede implementarse de 1 o 3 semanas.
- El docente deberá replicar en por lo menos en un grupo de 30 alumnos el programa.

## PARTICIPANTES:

Jóvenes de bachillerato



# ESTRUCTURA DEL PROGRAMA



## Módulo 1. Aprendiendo Cuentas (E-LEARNING)

- Módulo de E-learning para introducir en los conceptos básicos de la administración de las finanzas personales:
  - Presupuesto
  - Ahorro
  - Crédito
  - Seguros



## Módulo 3. Presupuesto

- Simulador que permite realizar un presupuesto considerando las condiciones reales del participante (ingresos y gastos)
- Se genera un documento descargable que facilita el análisis de patrones de consumo mes con mes, por parte del participante.

## Módulo 2. Jugando También Cuentas

- Simulación donde los estudiantes aprenderán a realizar un presupuesto familiar, balanceando ingresos contra gastos; a partir de un caso de vida.

## Módulo 4. Simulador de Crédito

- Simulador para comparar diferentes instrumentos de crédito y entender los compromisos que se adquieren en los mismos.



# SER EMPRENDEDOR



## DESCRIPCIÓN:

Programa que invita a los jóvenes a generar, de manera individual, una solución a un problema social desarrollando un modelo de negocios utilizando una plataforma de JA México.

## OBJETIVO GENERAL

- Proporciona educación para el trabajo, conocimiento de la economía y el funcionamiento de las empresas mediante el desarrollo de un Modelo de Negocios a jóvenes.

## IMPLEMENTACIÓN

- 1 sesión única de capacitación para el docente de 2 hrs. para conocer el uso de la plataforma digital y su contenido.
- El docente tendrá que revisar y preparar las sesiones que dará a sus alumnos de acuerdo a la capacitación recibida.
- A través de 5 sesiones el docente impartirá el programa de la siguiente manera (4 sesiones de 1 hora y 1 sesión de 2 horas).
- El docente puede acomodar sus sesiones de acuerdo a su carga académica, esta podrá ser en 1 o 2 semanas.
- El docente deberá replicar en por lo menos en un grupo de 30 alumnos el programa.

## PARTICIPANTES:

- Estudiantes de bachillerato.

# ESTRUCTURA DEL PROGRAMA



## SESIÓN 1. Anatomía de un Emprendedor. 1 hora.

- Elementos de un emprendedor.
- Emprendimiento Social.
- Golden Circle.
- Seleccionando un problema.

## SESIÓN 2. Emprendiendo posibilidades. 1 hora.

- Segmento con el mercado.
- Empatía con el público objetivo.
- Proceso Creativo.
- Selección de la idea de producto o servicio.

## SESIÓN 3. Avanzando con dirección. 1 hora.

- Propuesta de valor.
- Canales.
- Recursos clave.
- Actividades clave.
- Socios clave.

## SESIÓN 4. Creando Empresa. 1 hora.

- Fuentes de ingreso: Modelos de ventas.
- Factibilidad técnica: Estructura de costos.
- Financiamiento.
- Modelo de negocios.

## SESIÓN 5. Trazando un plan. 2 horas.

- Repaso Modelo Canvas.
- Presentación de proyectos: Elevator Pitch (se presentan de 3-5 proyectos de manera voluntaria).
- Evaluación de proyectos dentro de la plataforma.



# Capacitación docente



Programa	Cierre de inscripciones	Fechas de capacitación	Opciones de horarios
<b>Ser emprendedor</b>	Septiembre 27	28 de septiembre	12:00 a 14:00 18:00 a 20:00
	Septiembre 27	29 de septiembre	12:00 a 14:00 16:00 a 18:00
	Octubre 7	11 de octubre	12:00 a 14:00 16:00 a 18:00
<b>Cuentas contigo</b>	Septiembre 25	26 y 27 de septiembre	9:00 a 11:00 16:00 a 18:00
	Octubre 7	12 y 13 de octubre	9:00 a 11:00 16:00 a 18:00

Link de registro: <https://forms.office.com/r/ZA3ABjNNB2>

# Lineamientos de operación para los docentes



- Las escuelas y/o docentes que participen deberán operar ambos programas, replicando la información recibida en la capacitación con sus alumnos.
- Fecha límite de implementación: 30 de noviembre 2022
- Entrega de evidencias de la implementación de ambos programas (fotos y testimonio en video)
- Grupos mínimos de 30 estudiantes
- Envío de listados de alumnos una semana antes de la implementación
- La constancia del docente se emitirá por concepto de implementación y capacitación en ambos programas y validará un total de 30 horas:
  - En los casos en los que un maestro imparta el programa en más de un grupo, únicamente se generará una constancia y se multiplicará el número de horas por el número de grupos que haya trabajado, siempre y cuando estos cumplan con la eficiencia terminal indicada.
  - Para emitir la constancia al docente, es necesario tener una eficiencia terminal del 80% en ambos programas

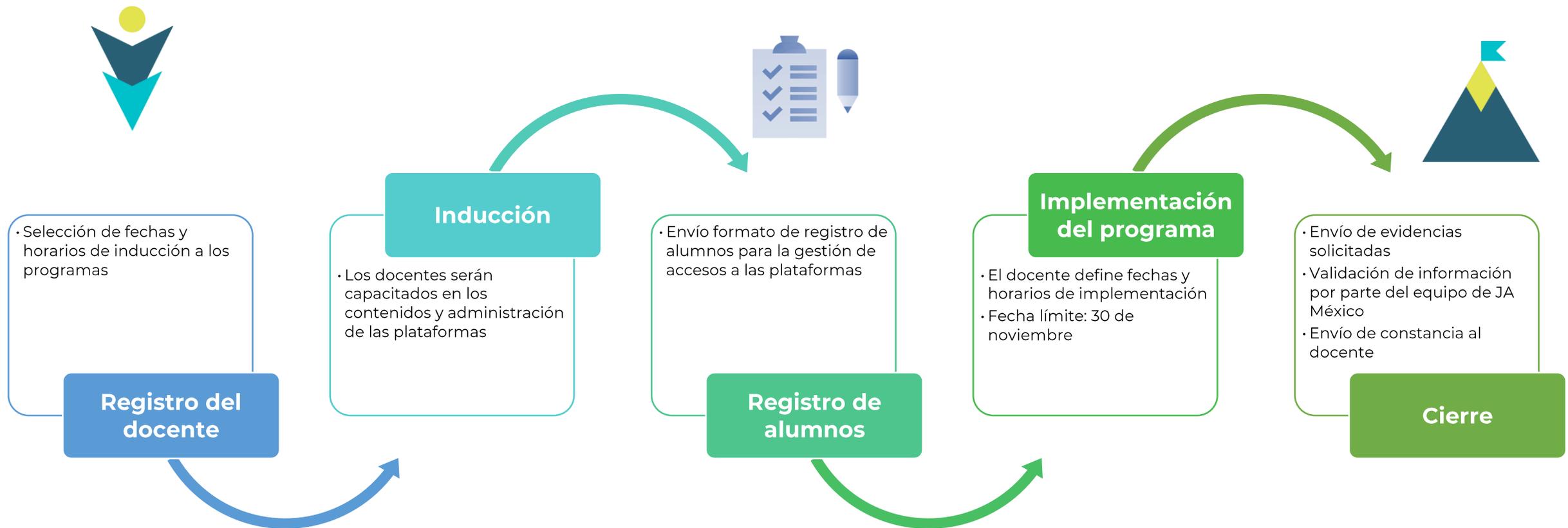


**COMPROMISO**

**500**

**ESTUDIANTES  
POR ESTADO**

# Procedimiento de operación



# CONTACTO



## Programa

## Responsable Operación Nacional

## Seguimiento

### Ser Emprendedor

Ivonne Cano

[ivonne@jamexico.org.mx](mailto:ivonne@jamexico.org.mx)

Ma. Fernanda Hernández

[seremprendedor@jamexico.org.mx](mailto:seremprendedor@jamexico.org.mx)



Marisol Hermenegildo

[marisol@jamexico.org.mx](mailto:marisol@jamexico.org.mx)

Norma Pozos

[norma@jamexico.org.mx](mailto:norma@jamexico.org.mx)



# **JUNIOR ACHIEVEMENT MÉXICO**

[www.jamexico.org.mx](http://www.jamexico.org.mx)